

## ABBIAMO AVUTO UN'IDEA

# UN PASSAPORTO PER GIOCARE CON L'ARTE

Un passaporto per giocare e innamorarsi dell'arte e della cultura. È l'idea di «Passapartout Art», il gioco-avventura inventato da sei ventenni milanesi: Valentina Garola, Chiara Miozzo, Laura Bompani, Martina Valera, Elena De Stefani ed Elena Aloia. Conosciutesi all'Università Cattolica, nel 2020 sono state premiate per la loro idea a un'hackaton (competizione dedicata all'innovazione). Il gioco funziona così: si acquista il



V. Garola, C. Miozzo, L. Bompani,  
M. Valera, E. De Stefani ed E. Aloia

passaporto sul sito (10 euro) e lo si riceve a casa. Poi la sfida è riempirlo coi timbri dei luoghi culturali associati: musei, biblioteche, cinema, teatri. Ma ci sono anche pagine libere, da riempire con disegni, dediche, ritagli di brochure. E ci sono QR code che rimandano a giochi educativi. «Eravamo in pieno lockdown e abbiamo pensato ai piccoli, sono i cittadini di domani e devono sentire che i musei e i luoghi culturali sono loro vicini, così se ne prenderanno cura», dice Valentina. «Inoltre, questo passaporto li riabituava alla creatività e a girare per la città».

♦ *Giovanna Maria Fagnani*

📶 [www.passapartout.art](http://www.passapartout.art)